



UNIVERSIDAD DE COLIMA
DIRECCIÓN GENERAL DE INNOVACIÓN Y CULTURA EMPRENDEDORA



Convocatoria

RetoCamp2024

Presentación

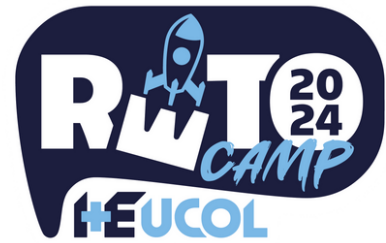
RetoCamp es un espacio de formación, motivación y desarrollo estudiantil desarrollado por la Universidad de Colima a través de su Dirección General de Innovación y Cultura Emprendedora (DGICE), que promueve la colaboración y el networking entre equipos multidisciplinarios, provenientes de las carreras de nivel superior que componen el Campus Coquimatlán de la Universidad de Colima, para generar proyectos de alto impacto ¡Es el espacio ideal para generar ideas y soluciones innovadoras!

Este reto parte de nuestro objetivo, promover la cultura de innovación y emprendimiento en la comunidad universitaria, por lo que convocamos a estudiantes de nivel superior de la Universidad de Colima interesados en participar en el RetoCamp 2024, para acompañarlos en el desarrollo de proyectos innovadores de alto impacto. Durante todo el proceso, las y los estudiantes estarán acompañados de asesores de diferentes especialidades. Ellos guiarán a los equipos en la generación de soluciones, empleando de manera proactiva las herramientas, conocimientos y recursos obtenidos en conferencias, talleres y mentorías que se impartirán durante el evento ¡Es una gran oportunidad para innovar!

Durante el evento, que se desarrollará en el Campus Coquimatlán el 14, 15 y 16 de marzo, los estudiantes podrán conectar con empresas y sus problemáticas reales a resolver para ganar el reto y vivir una experiencia innovadora única ya que el programa contempla actividades académicas, lúdicas y un día de campamento.

Los equipos ganadores recibirán:

1. Invitación directa para participar en el proceso 2024 de la Incubadora de Proyectos de la Universidad de Colima así como un lugar en la Expo I+EUcol 2024 a realizarse en noviembre del presente año.
2. Vinculación con los actores y sectores relevantes de acuerdo al giro empresarial en el que participaron con su proyecto.
3. Habrá atractivos premios para los primeros tres lugares de cada campus



I. Requisitos generales

- Podrán participar todos los estudiantes regulares de la Universidad de Colima inscritos en alguna de las carreras de nivel superior se ofertan en el Campus Coquimatlán.
- Los equipos serán multidisciplinarios, conformados por estudiantes de las carreras que se encuentran en la sede del evento. Dichos equipos serán formados por el Comité Técnico de la DGICE el primer día del evento de acuerdo a la metodología de equipos mínimamente viables.
- Las y los participantes deberán contar con computadora portátil y dispositivo móvil con acceso a internet.
- Como parte del evento, el segundo día se realizará un campamento en las instalaciones de la sede. Los equipos participantes deberán atender las siguientes indicaciones: llevar casa de campaña y/o bolsa de acampar, linterna, cobijas, almohada, plato, vaso y cubiertos, termo o cilindro, tapete o esterilla, productos de higiene y cuidado personal, además de un cambio de ropa formal y una extensión eléctrica.
- Cabe subrayar que no es necesario contar con una idea de negocio o proyecto previo; el reto consiste en la resolución de problemas que serán compartidos por el Comité Técnico de la DGICE.

II. Registro

- Los participantes deberán realizar su registro del 20 de febrero al 8 de marzo en la liga: <https://forms.gle/MzBbpbAo6gBLthj2A>. Una vez registrados, los participantes deberán imprimir el comprobante para presentarlo el día del evento y canjearlo por el kit RetoCamp.

III. Evento

El evento se desarrollará el 14, 15 y 16 de marzo en el Campus Coquimatlán. El itinerario comprende las siguientes actividades en tres días de trabajo:

- Día 1: Etapa de diseño de centrado de proyectos, vinculación con el sector empresarial y networking.
- Día 2: Etapa de prototipado y modelado de negocio, talleres y campamento.
- Día 3: Etapa de pitch, presentación de productos y premiación.

El programa general será entregado a los y las estudiantes una vez completado su registro.



IV. Participación

Las y los estudiantes participantes tendrán como beneficio la acreditación de Servicio Social Universitario (50 horas) y Actividades Culturales y Deportivas (10 horas) siempre y cuando cumplan con la asistencia y entregables de todas las actividades que componen el RetoCamp.

IV. Evaluación

La evaluación de los proyectos será realizada por un jurado calificador compuesto por personas del ramo empresarial y académico, así como especialistas en emprendimiento e innovación. La evaluación se llevará a cabo en formato Pitch, es decir, una presentación oral con apoyo visual realizada por un integrante del equipo en 3 minutos. La evaluación del jurado tiene un valor del 70% mientras que los entregables de las etapas del reto un 30%.

V. Revisiones generales

- Se exhorta a las y los participantes apegarse a las normas éticas y de conducta de la Universidad de Colima, correspondiente a la integridad académica, principios, valores que promueve nuestra casa de estudios.
- El estudiantado participante será responsable de la veracidad de la información, contenidos y documentos que aporten, por lo que se exhorta a evitar cualquier tipo de plagio o reproducción de una propuesta ajena.
- Las y los participantes aceptan ajustarse a las bases y resultados del RetoCamp 2024
- Todo asunto no previsto en esta convocatoria será resuelto por los miembros de la Comisión Técnica de la Dirección General de Innovación y Cultura Emprendedora.

VI. Confidencialidad

La Universidad de Colima, a través de su Dirección General de Innovación y Cultura Emprendedora así como los miembros del jurado calificador se comprometen a guardar confidencialidad sobre las ideas y prototipos participantes, así como a no emitir cualquier difusión, copia, utilización o reproducción de las mismas.

VII. Contacto

Cualquier duda respecto a esta convocatoria pueden contactarnos a través del correo dgice@ucol.mx o al teléfono **312 31 611 59, ext.33801**